

## ゲームの進め方

- ジャンケンで投輪の順番を決める。先攻はグレー、後攻はキャメル※2。  
※2 リングがゴールドとシルバーの場合は、先攻がシルバー、後攻はゴールド。
- 審判の「プレー」の合図でゲーム開始。
- シングルスは交互に1投ずつ、各々計10投のリングを投げる。  
ダブルスは先攻の1→後攻の1→先攻の2→後攻の2→先攻の1の順序で1投ずつ各自5投し、得点を数える。
- 勝敗は、得点の総合計で決める。同点の場合は、センターポールに多く入った方が勝ち。  
それも同数の時はジャンケンで決定する。

### 1セットマッチプレーの投輪距離

小学3年生まで	3mと4m
小学4年生から6年生まで	4mと6m
中学生から一般(59歳)まで	5mと7mと9m
高齢者(60歳以上)	4mと6m

- 競技は、3セットまたは1セットマッチプレーで行う。  
3セットマッチプレーの場合は先に2セット先取した方が勝ち。
- ダブルスの場合は上記を2回。例えば、  
高齢者ならば4人で4mを2回、6mを2回行う。

## 得点方法

得点の数え方には、「オールカウント方式」と「キャンセル方式」がある。「オールカウント方式」はボード上の有効得点全てを得点とする方法。「キャンセル方式」は相手のリングが3分の1以上、上に重なっている時、下のリングを無効とする方法。何点になるかは、ボード上に色分けされたエリアのうちリングが半分以上かかっているエリアの点数によって決まる。得点の判定はプレイヤー立ち合いのもとに、全て審判員が行う。

### 有効得点

有効な得点とは、反則しないで投げ、ボード上にリングがあることが条件。

- ボード上に単独である場合。
- 相手チームのリングの上に重なっている場合。  
逆に、相手チームのリングが3分の1以上、上に重なっている場合は得点に数えられない。  
もし重なっている場合は上に重なっているプレイヤーのリングが得点対象となる。
- センターポールに入っているリング(リングの重なりに関係なく全て10点)。
- リアクションボードに当たってボード上に乗ったリング。

### 無効得点

- 反則や一度地面に落ちた後、バウンドしてボード上にある時は、無効リングとしてただちに取り除く。
- ボード上にあったが対戦中に地面に落ちた時は得点として認められない。

## 反則

- 審判の指示に従わないで勝手に投輪した場合。
- 投輪の順番を間違えた場合。
- 投げたリングが落ちて静止しないうちにプレイヤーが動いて、  
ラインより前に出た場合。

- 投輪時にラインを踏んだり  
ラインから足が出た場合。
- 両手でリングを投げた場合。
- 一度に2個以上のリングを投げた場合。



以上の反則があった場合の得点は、原則的に認められない。  
反則によってボード上に影響を及ぼした場合、ゲームを中止し、速やかに原状に戻しゲームを再開する。

【クロリティースコアシート 記入例】

キャメル	グレー	田中	氏名	キャメル	グレー	村上
4	6	距離	4	6		
2本	20点	0本	10点	1本	10点	2本
0本	0点	2本	16点	2本	16点	1本
0点	0点	8点	8点	2本	16点	1本
34	34	44	38			
合計点数	リング一点数	合計点数	リング一点数			
68	2	82	3			
点	本	点	本			
勝	敗	勝	敗			

## 失格

次のような場合は失格となり、相手チームの不戦勝となる。

- 大きな声で叫んだり、暴れたり、他のプレイヤーに迷惑をかけた場合。
- 時間がきてもプレイヤーが来なかった場合。

## キャンセル方式の得点の数え方

3分の1以上重なっているかどうかを判定する時は、判定器のAの部分にリングの重なった部分にボードに対して垂直に入れる。リングが動かなければ3分の1以上重なったとみなし、下のリングの得点は無効となる。

### 【例1】

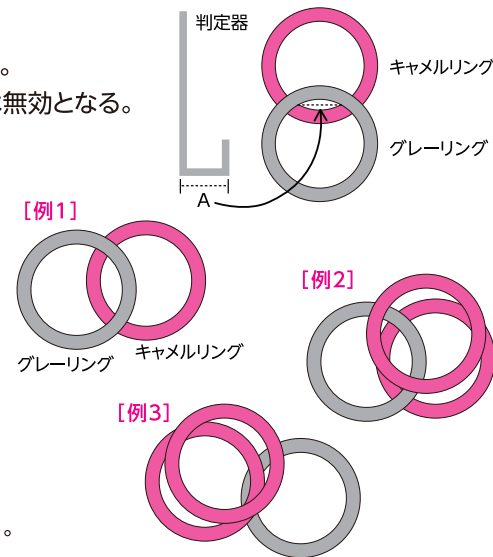
キャメルリングの上に、グレーリングが3分の1以上重なった場合。  
上のグレーリングによって得点が決まり、下にあるキャメルリングは得点を失う。

### 【例2】

キャメルリングの上に、グレーリングが3分の1以上、その上にさらにキャメルリングが3分の1以上重なった場合。  
一番上のキャメルリングによって得点が決まるため、下にあるグレーリングは得点を失うが、一番下の同じキャメルリングは得点に加算される。

### 【例3】

キャメルリング同士が3分の1以上重なった場合はどちらも得点となる。  
グレーリングは重なりが3分の1以下なので、この場合はグレーリングも得点となる。



レーン	審判員署名	得点係署名			
キャメル	グレー	氏名	キャメル	グレー	
	m	m	距離		m
	本	点	本	点	10点
	本	点	本	点	8点
	本	点	本	点	6点
	本	点	本	点	4点
	本	点	本	点	2点
	本	点	本	点	0点
	点	点	点	点	点
合計点数	リング一点数	合計点数	リング一点数		
	点	本	点	本	
勝	敗	勝	敗		

レーン	審判員署名	得点係署名			
キャメル	グレー	氏名	キャメル	グレー	
	m	m	距離		m
	本	点	本	点	10点
	本	点	本	点	8点
	本	点	本	点	6点
	本	点	本	点	4点
	本	点	本	点	2点
	本	点	本	点	0点
	点	点	点	点	点
合計点数	リング一点数	合計点数	リング一点数		
	点	本	点	本	
勝	敗	勝	敗		